

RELAÇÕES COM CONVEXIDADE

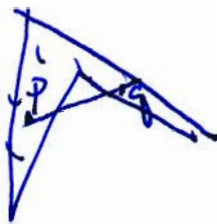
DEFINIÇÃO Um conjunto C é convexo se

$$\forall p, q \in C, \forall t \in [0, 1], \underline{(1-t)p + tq} \in C$$

↳ segmento de reta unindo p a q linear combinação convexa dos pontos p e q .



CONVEXO



NÃO CONVEXO

FATOS: (1) INTERSEÇÃO DE CONJUNTOS CONVEXOS É ANDA UM CONJUNTO CONVEXO

(2) $\{x \in \mathbb{R}^n \mid Ax = b \text{ e } x \geq 0\}$ é um conjunto convexo. (EXERCÍCIO)

DEFINIÇÃO Um ponto ~~p~~ de um conjunto convexo C é denominado ponto extremo de C se não existem dois pontos distintos $p_1, p_2 \in C$ tais que

$$p = (1-\alpha)p_1 + \alpha p_2 \text{ para algum } \alpha \in (0, 1)$$

Em outras palavras, um ponto de C é um ponto extremo se ele não é combinação linear convexa de outros dois pontos distintos de C .



Os vértices são os únicos pontos extremos



os pontos extremos são os pontos da fronteira do círculo

TEOREMA (EQUIVALÊNCIA DE PONTOS EXTREMOS E SOLUÇÕES BÁSICAS)

Seja A uma matriz $m \times n$ de posto m e seja b um vetor em \mathbb{R}^m . Considere

$$K = \{x \in \mathbb{R}^n \mid Ax = b \text{ e } x \geq 0\}$$

\hookrightarrow um polítopo
convexo em \mathbb{R}^n

Um vetor x é ponto extremo de K se, e somente se, ele é uma solução básica admissível para

~~$$Ax = b$$~~

$$\begin{array}{ll} \min & c^T x \\ \text{s.a.} & Ax = b \\ & x \geq 0. \end{array}$$

(*)

Demonstração:

(\Leftarrow) Seja x uma solução básica admissível de (*). Sem perda de generalidade, podemos assumir que x corresponde à escolha de m colunas das n primeiras colunas de A como colunas LI. Assim,

$$x = (x_1, \dots, x_m, 0, \dots, 0)$$

Suponha, por absurdo, que x não seja um ponto extremo, então existem $y, z \in K$ satisfazendo $x = (1-\alpha)y + \alpha z$

isto é,

$$(x_1, \dots, x_m, 0, \dots, 0) = (1-\alpha)(y_1, \dots, y_m, y_{m+1}, \dots, y_n) + \alpha(z_1, \dots, z_m, z_{m+1}, \dots, z_n)$$

ou

Logo

$$(1-\alpha)y_i + \alpha z_i = 0, \quad \forall i = m+1, \dots, n$$

Isto implica $y_i = 0$ e $z_i = 0$. Então

$x_1 a_{11} + \dots + x_m a_{m1} = b$
 $y_1 a_{11} + \dots + y_m a_{m1} = b$
 $z_1 a_{11} + \dots + z_m a_{m1} = b$
 Como a_{11}, \dots, a_{m1} são l.i., b se escreve de maneira única como combinação linear de a_{11}, \dots, a_{m1} .
 Logo $x = y = z$.

↑
invertível

$$\underbrace{\begin{bmatrix} B & 0 \end{bmatrix}}_A \begin{bmatrix} \tilde{x} \\ 0 \end{bmatrix} = b \Rightarrow B\tilde{x} = b$$

$$\begin{bmatrix} B & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \tilde{y} \\ 0 \end{bmatrix} = b \Rightarrow B\tilde{y} = b$$

$$\begin{bmatrix} B & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \tilde{z} \\ 0 \end{bmatrix} = b \Rightarrow B\tilde{z} = b$$

Como B é $m \times m$ invertível, isto ~~implica~~ segue-se que a solução do sistema ~~$Ax = b$~~ e $Bx = b$ é única. Logo $\tilde{x} = \tilde{y} = \tilde{z}$ e, portanto,

$$x = y = z.$$

(\Rightarrow) Seja x um ponto extremo de K . Suponha, sem perda de ~~generalidade~~ generalidade, que as componentes não nulas de x sejam as k primeiras.

4

Vamos mostrar que as colunas $\{a_1, \dots, a_k\}$ são LI
 e, com isto, x será uma solução básica admissível.
 Suponha, por absurdo, que $\{a_1, \dots, a_k\}$ seja LD.
 Então existem escalares ~~não todos nulos tais que~~
 $\alpha_1, \dots, \alpha_k$ não todos nulos tais que

$$\alpha_1 a_1 + \dots + \alpha_k a_k = 0.$$

Seja

$$y = (\alpha_1, \dots, \alpha_k, 0, \dots, 0).$$

Como $x_i > 0, \forall i = 1, \dots, k$, é possível escolher $\epsilon > 0$
 tal que

$$\boxed{x - \epsilon y > 0} \quad \text{e} \quad \boxed{x + \epsilon y \geq 0}.$$

Note que $z_1 = x - \epsilon y \in K$ e
 $z_2 = x + \epsilon y \in K$

$$x = \frac{1}{2}(x - \epsilon y) + \frac{1}{2}(x + \epsilon y)$$

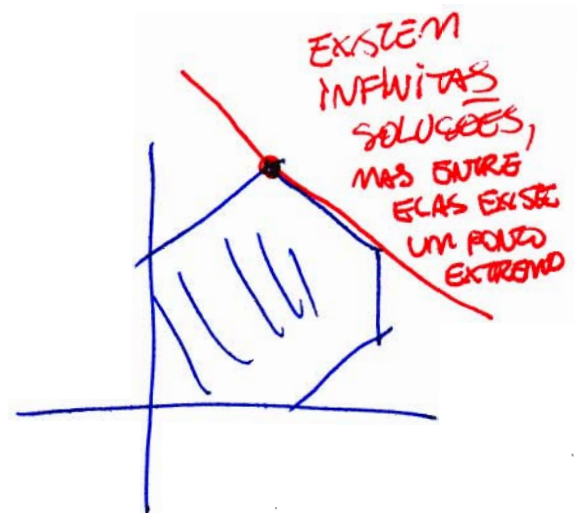
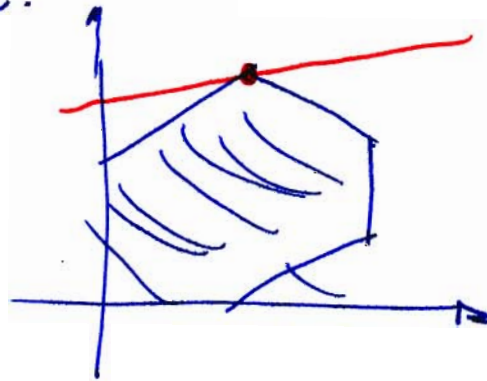
Isto ~~não~~ não pode ocorrer, desde que x é
 um ponto extremo de K . Logo $\alpha_1, \dots, \alpha_k \in \{0, 1\}$
 e x é uma solução básica admissível
 (possivelmente degenerada) de (*).

COROLÁRIO 1 Se $K = \{x \in \mathbb{R}^n \mid Ax = b \text{ e } x \geq 0\}$ é
 não-vazio, então ele possui pelo menos
 um ponto extremo.

Prova: Se K é não-vazio, então ele possui um

ponto admissível. Pelo teorema fundamental da ~~Algebra Linear~~ Programação Linear, existe então uma solução admissível básica. Pelo teorema, esta solução admissível básica é um ponto extremo de K . 5

COROLÁRIO 2 Se existe uma solução ótima para um programa linear, então existe uma solução ótima que é um ponto extremo do conjunto admissível. □



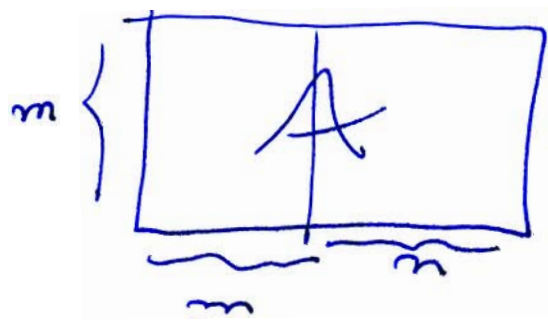
COROLÁRIO 3 $K = \{x \in \mathbb{R}^n \mid Ax = b \text{ e } x \geq 0\}$ possui um número finito de pontos extremos.

Demonstrações: existe um número finito de soluções básicas, logo ~~existe um número~~ ~~finito de~~ K possui um número finito de pontos extremos. □

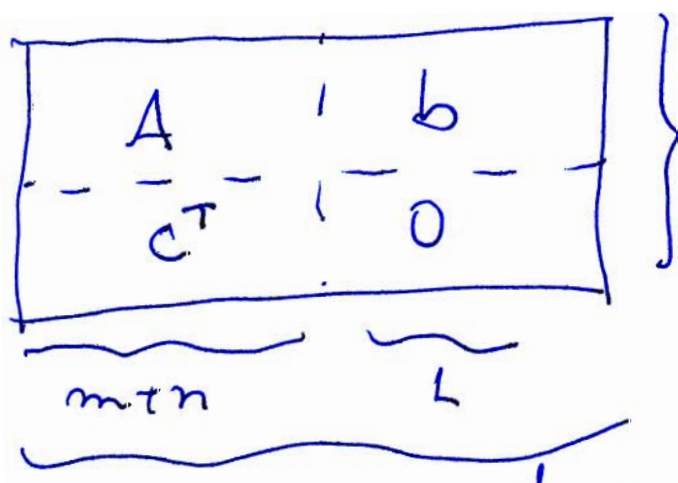
0 TABLEAU

$$\begin{aligned} \min \quad & c^T x \\ \text{s.a.} \quad & Ax = b \\ & x \geq 0 \end{aligned}$$

~~$$\begin{aligned} c &\in \mathbb{R}^n \\ x &\in \mathbb{R}^n \\ b &\in \mathbb{R}^m \\ A &\in \mathbb{R}^{m \times (m+n)} \end{aligned}$$~~



$$\begin{aligned} A &\in M_{m \times (m+n)}(\mathbb{R}) \\ x &\in M_{(m+n) \times 1} \\ c &\in M_{(m+n) \times 1} \\ b &\in \mathbb{R}^m \end{aligned}$$



m+n+1 lines

m+n+1 columns.

→ FASE I.

Vamos supor (reordenando se necessário) que as primeiras ^m colunas de A são LI, logo

$$\left[\begin{array}{c|c|c} \text{universal} \\ \hline \textcircled{B} & N & b \\ \hline C_B^T & C_N^T & 0 \end{array} \right]$$

A partição de $A = [B \ N]$ induz uma partição em $x_B \ x_N$.

Logo, uma solução básica (que corresponde a um ponto extremo do conjunto admissível) é $(x_B, x_N) = (B^{-1}b, 0)$.

Fazendo escalonamentos, obtemos um tableau onde as variáveis básicas aparecem apenas uma por linha, com coeficiente 1.

$U, LA = I, A = LU$

$$\begin{bmatrix} 1 & -1/2 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 2 \end{bmatrix}$$

$$\left[\begin{array}{c|c|c} I & B^{-1}N & B^{-1}b \\ \hline C_B^T & C_N^T & 0 \end{array} \right]$$

~~esta~~ esta linha ainda não foi escalonada.

~~$$x_B + B^{-1}N x_N = B^{-1}b \Rightarrow x_B = B^{-1}b - B^{-1}N x_N$$

$$f(x) = C_B^T x_B + C_N^T x_N = C_B^T (B^{-1}b - B^{-1}N x_N) + C_N^T x_N$$~~

$$[A \ I]$$

escalonamento

$$[MA \ M]$$

Se $MA = I$, então $M = A^{-1}$

$$x_B + B^{-1}N x_N = B^{-1}b \Rightarrow x_B = B^{-1}b - B^{-1}N x_N$$

~~$$f(x) = C_B^T x_B + C_N^T x_N = C_B^T (B^{-1}b - B^{-1}N x_N) + C_N^T x_N = (C_N^T - C_B^T B^{-1}N) x_N + C_B^T B^{-1}b$$~~

$$= (C_N^T - C_B^T B^{-1} N) x_N + C_B^T B^{-1} b$$

cuidado!
sinal contrário!

15

$$\left[\begin{array}{c|c} I & B^{-1} N \\ \hline 0 & (C_N^T - C_B^T B^{-1} N) \end{array} \right] \begin{array}{c} B^{-1} b \\ -C_B^T B^{-1} b \end{array}$$

Multiplicando a primeira linha por $-C_B^T$ e somando com a segunda linha

$$\text{Se } \pi^T = C_N^T - C_B^T B^{-1} N$$

$$\text{então } f(x) = \pi^T x_N + C_B^T B^{-1} b, \quad x_B = B^{-1} b$$

SE ALGUMA COMPONENTE DE π É < 0 , podemos aumentar a coordenada correspondente para ~~diminuir~~ diminuir o valor da função objetivo. ~~Podemos fazer isto mantendo a admissibilidade. O índice i para o qual a respectiva componente é negativa indica que~~

- O índice i para o qual a respectiva componente de π é a mais negativa indica ~~em~~ qual variável ~~de~~ não básica entrará no conjunto de variáveis básicas!
- ~~Devemos aumentar.~~ Devemos aumentar o valor da variável não básica o máximo

possível, mas mantendo admissibilidade

- Se o vetor r tem todas as componentes ~~na~~ não-negativas, então a ~~solução~~ não é possível diminuir o valor da função objetivo. ~~Assim,~~ Assim, a solução básica admissível atual é uma solução ótima.

- suponha que a componente com o valor mais negativo seja r_i .

Vamos aumentar o valor da variável não básica correspondente de 0 até α , mantendo admissibilidade

~~$$x_B + B^{-1}N x_N = B^{-1}b$$~~

$$x_B + B^{-1}N x_N = B^{-1}b$$

$$x_B + B^{-1}N \begin{bmatrix} 0 \\ \vdots \\ \alpha \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix} = B^{-1}b$$

$$N = \begin{bmatrix} \vdots \\ \vdots \\ \vdots \\ \vdots \\ \vdots \end{bmatrix}$$

Já sabemos quem é x_i , que corresponde a coluna i da variável que entra na base!

$$x_B + B^{-1} \alpha u = B^{-1}b$$

$$x_B + \alpha B^{-1}u = B^{-1}b$$

↓

$$x_B = \underbrace{B^{-1}b}_{\geq 0} - \alpha B^{-1}u \geq 0$$

$$\alpha = \min \left\{ \frac{(B^{-1}b)_i}{(B^{-1}u)_i} \mid (B^{-1}u)_i > 0 \right\}$$

Se todos os $(B^{-1}w)_i < 0$, então α pode ser arbitrariamente grande, mantendo a admissibilidade e fazendo com que a função objetivo tenda a $-\infty$

EXEMPLO

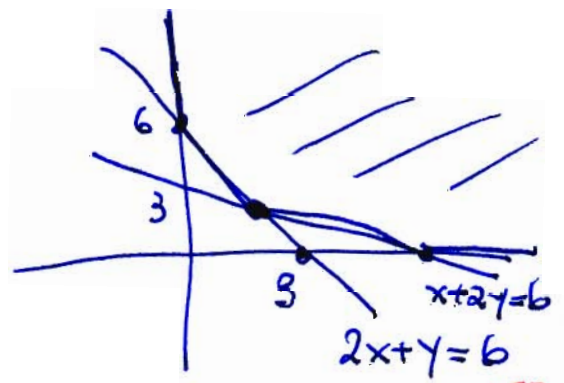
$$\begin{aligned} \text{min } & x+y \\ \text{s.a } & x+2y-w=6 \\ & 2x+y-v=6 \\ & x \geq 0, y \geq 0, w \geq 0, v \geq 0 \end{aligned}$$

x	y	w	v		
1	2	-1	0	6	
2	1	0	-1	6	
1	1	0	0	0	

Vamos escolher $x=0, v=0$, de modo que as variáveis básicas são w e y . Vamos reorganizar o tablem:

$$\begin{aligned} \text{min } & x+y \\ \text{s.a } & x+2y \geq 6 \\ & 2x+y \geq 6 \\ & x \geq 0, y \geq 0 \end{aligned}$$

w	y	x	v		
-1	2	1	0	6	
0	1	2	-1	6	
0	1	1	0	0	



Escalonando

1	-2	-1	0	-6
0	1	2	-1	6
0	1	1	0	0

$L_2 \leftarrow 2L_2 + L_1$
 $L_3 \leftarrow L_3 - L_2$

1	0	3	-2	6
0	1	2	-1	6
0	1	1	0	0

w	y	x	v		
1	0	3	-2	6	
0	1	2	-1	6	
0	0	-1	1	-6	

VER PÁGINA 18A

SOLUÇÃO PRIMAL:
 $(x, y, w, v) = (0, 6, 6, 0)$

I	$B^{-1}N$	$(B^{-1}b)$
0	\bar{c}_N	$\bar{c}_B B^{-1}b$

$$r = [-1 \ 1]$$

Então x é a variável ~~básica~~ não básica que entrará na base

Qual é a variável que sairá?

Para sair w : $3\alpha = 6 \Rightarrow \alpha = 2$

Para sair y : $2\alpha = 6 \Rightarrow \alpha = 3$

Sei w !!!

Entra x !

$$\begin{array}{cc|cc|c} x & y & w & v & \\ \hline 3 & 0 & 1 & -2 & 6 \\ -2 & -1 & 0 & -1 & 6 \\ -1 & 0 & 0 & 1 & -6 \end{array}$$

Escalonar novamente:

$$\begin{array}{cc|cc|c} x & y & w & v & \\ \hline 1 & 0 & 1/3 & -2/3 & 2 \\ 0 & 1 & -2/3 & 1/3 & 2 \\ \hline 0 & 0 & 1/3 & 1/3 & -4 \end{array}$$

SOLUÇÃO BÁSICA: $(2, 2, 0, 0)$

Como $r = \left[\frac{1}{3} \ \frac{1}{3} \right] > 0$, a solução básica é ótima!

no final da página 17:

$$\begin{array}{cccc|c} w & y & x & r & \\ \hline 1 & 0 & 3 & -2 & 6 \\ 0 & 1 & 2 & -1 & 6 \\ \hline 0 & 0 & -1 & 1 & -6 \end{array}$$

$$\begin{cases} w + 3x = 6 \\ y + 2x = 6 \end{cases}$$

E se tirássemos

$$\begin{cases} w + 3x = 6 \quad (1) \\ y - 2x = 6 \quad (2) \end{cases}$$

(1) $\Rightarrow w = 6 - 3x$. Se $w \geq 0$, então $x \leq 2$

(2) $\Rightarrow y = 6 + 2x$. Aqui x pode ~~ser arbitrariamente~~ *arbitrariamente* aumentado

Por este motivo

$$d = \min \left\{ \frac{(B^T b)_i}{(B^T w)_i} \mid (B^T w)_i > 0 \right\}$$

Loop
x deve
ser o
menor
de que
ou seja
em Z!

E se tirássemos

$$\begin{cases} w - 3x = 6 \\ y - 2x = 6 \end{cases}$$

então $w = 6 + 3x$. então x pode ser arbitrariamente grande e, então, a ~~função~~ *função* objetivo não é limitada inferiormente!

PASSO DO SIMPLEX

- (1) Calcule $\lambda = C_B B^{-1}$ e $r = C_N - \lambda N$
- (2) Se $r \geq 0$, pare. A solução básica admissível é ótima.
Se r_i é a componente mais negativa, escolha a i -ésima coluna de N para entrar na base. Denote-a por u .
- (3) Calcule $v = B^{-1}u$
- (4) Calcule $\min \left\{ \frac{(B^{-1}b)_i}{v_i} \mid v_i > 0 \right\}$

Se não existe i tal que $v_i > 0$, então a função objetivo tende a $-\infty$ no conjunto admissível.

$$\min \left\{ \frac{(B^{-1}b)_i}{v_i} \mid v_i > 0 \right\}$$

ocorre para $i=k$, então a k -ésima coluna de B deixará a base.

- (5) Atualize B e a solução $x_B = B^{-1}b$ e volte para o passo (1)

IMPORTANTE:
OS OBJETIVOS QUE QUEREMOS CALCULAR OS SCS 3 SISTEMAS QUE PODEREM SER OBTIDOS ATRAVÉS DE UMO DE CONJUNTO LU!

$$\lambda = C_B B^{-1}$$

$$v = B^{-1}u$$

$$x_B = B^{-1}b$$

~~$$A B^{-1} = C_B$$~~

$$Bv = u$$

$$Bx_B = b$$

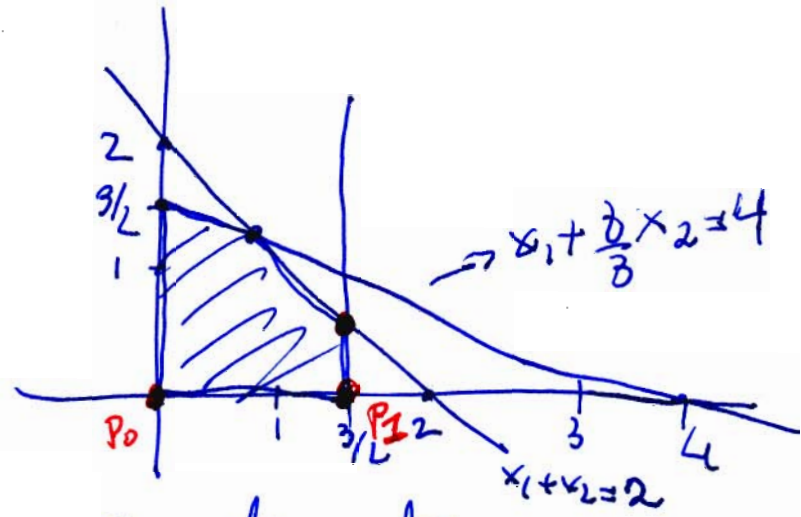
$$\lambda B = C_B$$

$$B^T \lambda^T = C_B^T$$

DECOMPOSIÇÃO LU PARA B

EXEMPLO

$$\begin{aligned} \min \quad & -2x_1 - x_2 \\ \text{s.a.} \quad & x_1 + \frac{2}{3}x_2 \leq 4 \\ & x_1 + x_2 \leq 2 \\ & 2x_1 \leq 3 \\ & x_1 \geq 0, x_2 \geq 0 \end{aligned}$$



5 pontos extremos

- $(0,0)$, $(3/2,0)$, $(3/2,1/2)$
- $(\frac{4}{5}, \frac{6}{5})$, $(0,3/2)$

FORMA PADRÃO

$$\begin{aligned} \min \quad & -2x_1 - x_2 \\ \text{s.a.} \quad & x_1 + \frac{2}{3}x_2 + x_3 = 4 \\ & x_1 + x_2 + x_4 = 2 \\ & 2x_1 + x_5 = 3 \\ & x_i \geq 0, i = 1, \dots, 5. \end{aligned}$$

1	3/3
1	1
2	0
-2	-1

• VARIÁVEIS BÁSICAS: x_3, x_4, x_5

SOLUÇÃO BÁSICA: $(0, 0, 0, 4, 2, 3)$

QUEM ENTRA NA BASE? x_1

QUEM SAÍ DA BASE?

$x_3=0 \Rightarrow x_1=4$

$x_4=0 \Rightarrow x_1=2$

$x_5=0 \Rightarrow x_1 = \frac{3}{2}$

SAÍ x_5 !

B

x_3	x_4	x_5	x_1	x_2	b
1	0	0	1	$\frac{8}{3}$	4
0	1	0	1	1	2
0	0	1	2	0	3
-			-		-
0	0	0	-2	-1	0
C_B^T			C_N^T		

Devemos reescrever o PL na forma canônica.

$\left[\begin{array}{c|c|c} B & N & b \\ \hline C_B^T & C_N^T & 0 \end{array} \right]$

x_3	x_4	x_1	x_5	x_2	b
1	0	1	0	$\frac{8}{3}$	4
0	1	1	0	1	2
0	0	2	1	0	3
0	0	-2	0	-1	0

Escalonando:

$\left[\begin{array}{c|c|c} I & BN & BB \\ \hline C_B^T & C_N^T & 0 \end{array} \right]$

1	0	0	$-\frac{1}{2}$	$\frac{8}{3}$	$\frac{5}{2}$
0	1	0	$-\frac{1}{2}$	1	$\frac{4}{2}$
0	0	1	$\frac{1}{2}$	0	$\frac{3}{2}$
0	0	-2	0	-1	0

Solução básica: $(\frac{3}{2}, 0, \frac{5}{2}, \frac{4}{2}, 0)$

Reescrever a função objetivo usando as variáveis não básicas:

$$f(x) = -2x_1 - x_2$$

$$\uparrow x_1 = 3/2 - 1/2 x_5$$

$$= -2(3/2 - 1/2 x_5) - x_2 = -x_2 + x_5 - 3$$

$$f(x) = C_B^T x_B + C_N^T x_N$$

$$\uparrow x_B + B^{-1} N x_N = B^{-1} b$$

$$= C_B^T (B^{-1} b - B^{-1} N x_N) + C_N^T x_N$$

$$= (C_N^T - C_B^T B^{-1} N) x_N + C_B^T B^{-1} b$$

$$\left[\begin{array}{ccc|ccc} I & & & B^{-1} N & & B^{-1} b \\ & & & & & \\ & & & & & \\ \hline & & & C_B^T & & C_N^T & & 0 \end{array} \right]$$

$$\left[\begin{array}{ccc|ccc} I & & & B^{-1} N & & B^{-1} b \\ & & & & & \\ & & & & & \\ \hline 0 & & & C_N^T - C_B^T B^{-1} N & & C_B^T B^{-1} b \end{array} \right]$$

~~$C_B^T B^{-1} b$~~
 $-C_B^T B^{-1} b$

x_3	x_4	x_1	x_5	x_2	
1	0	0	-1/2	3/3	5/2
0	1	0	-1/2	1	1/2
0	0	1	1/2	0	3/2
0	0	0	1	-1	3

• QUEM ENTRA NA BASE: x_2

QUEM SAÍ DA BASE?

$$x_3 = 0 \Rightarrow x_2 = \frac{5/2}{3/3} = \frac{15}{12}$$

$$x_4 = 0 \Rightarrow x_2 = 1/2$$

na terceira equação não aparece x_2 .

SA1 X4!

$$\left[\begin{array}{ccc|cc} x_3 & x_2 & x_1 & x_5 & x_4 \\ 1 & 8/3 & 0 & -1/2 & 0 & 5/2 \\ 0 & 1 & 0 & -1/2 & 1 & 1/2 \\ 0 & 0 & 1 & 1/2 & 0 & 3/2 \\ 0 & -1 & 0 & 1 & 0 & 3 \end{array} \right] -$$

Colocar na forma canônica: escalonamento.

$$\left[\begin{array}{ccc|cc} 1 & 0 & 0 & 5/6 & -8/3 & 7/6 \\ 0 & 1 & 0 & -1/2 & 1 & 1/2 \\ 0 & 0 & 1 & 1/2 & 0 & 3/2 \\ 0 & 0 & 0 & 1/2 & 1 & 7/2 \end{array} \right] -$$

Nova solução básica:

$$(3/2, 1/2, 7/6, 0, 0)$$

$$f(3/2, 1/2) = -2(3/2) - 1/2 = -1/2 = -35/10$$

$$f(4/5, 6/5) = -2(4/5) - 6/5 = -14/5 = -28/10$$

CRITÉRIO DE PARADA: $\pi = C_N^T - C_B^T B^{-1}N \geq 0,$

EXEMPLO

$$\min 2x_1 + x_2$$

$$\text{s.a. } x_1 + x_2 \geq 4$$

$$x_1 + 3x_2 \geq 12$$

$$x_1 - x_2 \geq 0$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

FORMA PADRÃO

$$\min 2x_1 + x_2$$

$$\text{s.a. } x_1 + x_2 - x_3 = 4$$

$$x_1 + 3x_2 - x_4 = 12$$

$$x_1 - x_2 - x_5 = 0$$

$$x_i \geq 0, i = 1, \dots, 5$$

- PRECISAMOS DE UMA SOLUÇÃO BÁSICA ADMISSÍVEL.

É tentador escolher x_3, x_4 e x_5 , que aparecem apenas uma vez por linha e a função objetivo ~~está~~ ~~está~~ ~~está~~ escrita nas variáveis não-básicas. Porém, isto não é possível, pois uma escolha de x_3, x_4, x_5 como solução básica dá

$$x_3 = -4, x_4 = -12, x_5 = 0$$

que não é admissível.

Vamos escolher x_1, x_2 e x_3 como variáveis básicas

$$\left[\begin{array}{ccc|cc|c} 1 & 1 & -1 & 0 & 0 & 4 \\ 1 & 3 & 0 & -1 & 0 & 12 \\ 1 & -1 & 0 & 0 & -1 & 0 \end{array} \right] \quad B^{-1} = \begin{bmatrix} 0 & 1/4 & 3/4 \\ 0 & 1/4 & -1/4 \\ -1 & 1/2 & 1/2 \end{bmatrix}$$

B N b

Precisamos colocar o sistema na forma canônica para estas variáveis básicas: use escalonamento

$$\left[\begin{array}{ccc|cc|c} 1 & 0 & 0 & -1/4 & -3/4 & 3 \\ 0 & 1 & 0 & -1/4 & 1/4 & 3 \\ 0 & 0 & 1 & -1/2 & -1/2 & 2 \end{array} \right]$$

2 1 0 0 0 0

solução básica: $x_1 = 3, x_2 = 3, x_3 = 2$
 $x_4 = 0, x_5 = 0.$

Devemos agora reescrever a função objetivo em termos das variáveis não-básicas.

$$x_B + B^{-1}N x_N = B^{-1}b$$

$$f(x) = C_B^T x_B + C_N^T x_N$$

$$= C_B^T (B^{-1}b - B^{-1}N x_N) + C_N^T x_N$$

$$= (C_N^T - C_B^T B^{-1}N) x_N + C_B^T (B^{-1}b)$$

$$x_1 - \frac{1}{4}x_4 - \frac{3}{4}x_5 = 3$$

$$x_2 - \frac{1}{4}x_4 + \frac{1}{4}x_5 = 3$$

$$f(x) = 2x_1 + x_2 = 2\left(3 + \frac{1}{4}x_4 + \frac{3}{4}x_5\right) + \left(3 + \frac{1}{4}x_4 - \frac{1}{4}x_5\right)$$

$$= \frac{3}{2}x_4 + \frac{5}{4}x_5 + 9.$$