

O Teorema Fundamental da Álgebra Linear, Quadrados Mínimos, Transformações de Householder e Rotações de Givens

[01] Mostre que o sistema $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$ possui pelo menos uma solução se, e somente se,

$$\mathbf{A}^T \mathbf{y} = \mathbf{0} \quad \Rightarrow \quad \mathbf{b}^T \mathbf{y} = 0.$$

[02] Seja \mathbf{A} uma matriz real $m \times n$. Mostre que a transformação linear

$$\begin{aligned} \mathbf{T}: \mathcal{R}(\mathbf{A}) &\rightarrow \mathcal{C}(\mathbf{A}) \\ \mathbf{x} &\mapsto \mathbf{T}(\mathbf{x}) = \mathbf{Ax} \end{aligned}$$

é inversível. Aqui $\mathcal{R}(\mathbf{A})$ representa o espaço vetorial gerado pelas linhas de \mathbf{A} e $\mathcal{C}(\mathbf{A})$ representa o espaço vetorial gerado pelas colunas de \mathbf{A} .

[03] O teorema fundamental da álgebra linear é frequentemente enunciado na forma da *alternativa de Fredholm*: para quaisquer \mathbf{A} e \mathbf{b} , um, e somente um, dos sistemas abaixo possui pelo menos uma solução:

- (1) $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$.
- (2) $\mathbf{A}^T \mathbf{y} = \mathbf{0}$ e $\mathbf{y}^T \mathbf{b} \neq 0$.

Em outras palavras, ou \mathbf{b} está em $\mathcal{C}(\mathbf{A})$ ou existe $\mathbf{y} \in \text{Ker}(\mathbf{A}^T)$ tal que $\mathbf{y}^T \mathbf{b} \neq 0$. Mostre que, de fato, os sistemas (1) e (2) não podem possuir pelo menos uma solução simultaneamente.

[04] Seja $\mathbf{T}: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$ a projeção em $W = [\mathbf{u}]$, com $\mathbf{u} \neq \mathbf{0}$ usando o produto interno canônico em \mathbb{R}^n .

- (a) Mostre que, para todo $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$, $\mathbf{T}(\mathbf{x}) = \mathbf{Ax}$, onde $\mathbf{A} = \frac{\mathbf{u}\mathbf{u}^T}{\|\mathbf{u}\|^2}$.
- (b) Mostre que $\mathbf{A}^2 = \mathbf{A}$.
- (c) Mostre que $\text{tr}(\mathbf{A}) = 1$.
- (d) \mathbf{A} é uma matriz inversível? Justifique a sua resposta!

[05] Diga se cada uma das sentenças abaixo é verdadeira ou falsa. Se ela for verdadeira, apresente uma demonstração. Se ela for falsa, apresente um contra-exemplo.

- (a) Sejam U e V subespaços vetoriais de um espaço vetorial com produto interno. Se U é ortogonal a V , então U^\perp é ortogonal a V^\perp .
- (b) Se U é ortogonal a V e V é ortogonal a W , então U é ortogonal a W .

[06] Sejam

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 1 & 11 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{x} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} \quad \text{e} \quad \mathbf{b} = \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \\ 4 \end{bmatrix}.$$

Calcule os pontos críticos da função $f(x_1, x_2) = \|\mathbf{b} - \mathbf{Ax}\|^2$ (aqui $\|\cdot\|$ é a norma euclidiana) e os compare com a solução das equações normais $\mathbf{A}^T \mathbf{Ax} = \mathbf{A}^T \mathbf{b}$.

- [07] Seja \mathbf{P} a projeção em um subespaço vetorial W e \mathbf{Q} a projeção no complemento ortogonal W^\perp . O que é $\mathbf{P} + \mathbf{Q}$? E $\mathbf{P}\mathbf{Q}$? Mostre que $\mathbf{P} - \mathbf{Q}$ é igual a sua própria inversa.
- [08] Mostre que se $\mathbf{P} = \mathbf{P}^T\mathbf{P}$, então \mathbf{P} é uma matriz de projeção.
- [09] Seja \mathbf{P} a matriz de projeção de um vetor em \mathbb{R}^3 no plano- xy . Desenhe uma figura para descrever o efeito da *matriz de reflexão* $\mathbf{H} = \mathbf{I} - 2\mathbf{P}$. Explique geometricamente e algebricamente, por que $\mathbf{H}^2 = \mathbf{I}$.
- [10] Se $\mathbf{P}_C = \mathbf{A}(\mathbf{A}^T\mathbf{A})^{-1}\mathbf{A}^T$ é a projeção sobre o espaço das colunas de \mathbf{A} , qual é a projeção \mathbf{P}_R sobre o espaço das colunas de \mathbf{A} ?
- [11] Mostre que a melhor aproximação pelo métodos dos quadrados mínimos para um conjunto de medidas y_1, \dots, y_m por uma reta horizontal (isto é, por uma função constante $y = c$) é a média

$$c = \frac{y_1 + \dots + y_m}{m}.$$

Em termos estatísticos, a escolha \bar{y} que minimiza o erro $E^2(y) = (y_1 - y)^2 + \dots + (y_m - y)^2$ é igual a *média* da amostra. O valor $E^2(\bar{y})$ é denominado a *variância* σ^2 da amostra.

- [12] (**O algoritmo QR**) Texto extraído do livro *Numerical Computing with MATLAB*, escrito por Cleve Moler, programador original do MATLAB:

“The QR algorithm is one of the most important, widely used, and successful tools we have in technical computation. Several variants of it are in the mathematical core of MATLAB. They compute the eigenvalues of real symmetric matrices, real nonsymmetric matrices, and pairs of complex matrices, and the singular values of general matrices.”

Dada uma matriz $\mathbf{A}_0 = \mathbf{A}$, calcule sua decomposição **QR**: $\mathbf{A}_0 = \mathbf{Q}_0\mathbf{R}_0$ e, então, troque permutando os fatores: $\mathbf{A}_1 = \mathbf{R}_0\mathbf{Q}_0$. As matrizes \mathbf{A}_1 e \mathbf{A}_0 são matrizes semelhantes, pois $\mathbf{Q}_0^{-1}\mathbf{A}_0\mathbf{Q}_0 = \mathbf{Q}_0^{-1}(\mathbf{Q}_0\mathbf{R}_0)\mathbf{Q}_0 = \mathbf{A}_1$. Desta maneira, a continuação do processo sempre obtém uma matriz com os mesmos autovalores da matriz original:

$$\mathbf{A}_k = \mathbf{Q}_k\mathbf{R}_k \quad \text{e, então,} \quad \mathbf{A}_{k+1} = \mathbf{R}_k\mathbf{Q}_k.$$

Sob certas hipóteses, é possível mostrar que \mathbf{A}_k converge para uma matriz triangular cujos elementos da diagonal principal são os autovalores da matriz \mathbf{A} . Este método numérico para se calcular autovalores é conhecido como *unshift QR algorithm*. Para detalhes, aperfeiçoamentos e demonstrações do algoritmo, consulte o livro *Applied Numerical Linear Algebra* do autor Demmel. O objetivo deste exercício é fazer experimentos com o algoritmo **QR** no MATLAB.

- (a) Escolha quatro números reais distintos: $\mathbf{r} = [1 \ 2 \ 3 \ 4]$.
- (b) Defina uma matriz \mathbf{A} cujos autovalores sejam as entradas do vetor \mathbf{r} . Dica: calcule os valores das constantes c_0, c_1, c_2 e c_3 tais que $c_0 + c_1x + c_2x^2 + c_3x^3 + x^4 = (x - 1)(x - 2)(x - 3)(x - 4)$ e tome \mathbf{A} como a *matriz companheira*:

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & -c_0 \\ 1 & 0 & 0 & -c_1 \\ 0 & 1 & 0 & -c_2 \\ 0 & 0 & 1 & -c_3 \end{bmatrix}.$$

- (c) Aplique a interação **QR**: `n = 40; for i=1:n [Q, R] = qr(A); A = R*Q; end; A.`

[13] Considere a transformação de Householder $\mathbf{H} = \mathbf{I} - 2\mathbf{u}\mathbf{u}^T$, onde

$$\mathbf{u} = \frac{\mathbf{v} - \|\mathbf{v}\|\mathbf{e}_1}{\|\mathbf{v} - \|\mathbf{v}\|\mathbf{e}_1\|},$$

com \mathbf{e}_1 o primeiro vetor da base canônica de $\mathcal{M}_{n \times 1}(\mathbb{R})$. Mostre que

$$\mathbf{H}\mathbf{v} = \|\mathbf{v}\|\mathbf{e}_1.$$

[14] Calcule a decomposição **QR** das matrizes

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \quad \text{e} \quad \mathbf{B} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

usando (a) o processo de ortogonalização de Gram-Schmidt, (b) as transformações de Householder e (c) as rotações de Givens.

Respostas dos Exercícios

- [01] Dizer que o sistema $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$ possui pelo menos uma solução é equivalente a dizer que $\mathbf{b} \in \mathcal{C}(\mathbf{A})$. Dizer que $\mathbf{A}^T \mathbf{y} = \mathbf{0} \Rightarrow \mathbf{b}^T \mathbf{y} = 0$ é equivalente a dizer que $\mathbf{b} \in (\text{Ker}(\mathbf{A}^T))^\perp$. Mas, pelo teorema fundamental da álgebra linear, $\mathcal{C}(\mathbf{A}) = (\text{Ker}(\mathbf{A}^T))^\perp$, o que estabelece o resultado.
- [02] Como $\dim_{\mathbb{R}}(\mathcal{R}(\mathbf{A})) = \dim_{\mathbb{R}}(\mathcal{C}(\mathbf{A}))$, basta mostrar que \mathbf{T} é sobrejetiva. Seja $\mathbf{y} \in \mathcal{C}(\mathbf{A})$. Existe $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$ tal que $\mathbf{Ax} = \mathbf{y}$. Pelo teorema fundamental da álgebra linear, $\mathbb{R}^n = \text{Ker}(\mathbf{A}) \oplus \mathcal{R}(\mathbf{A})$. Assim, existem únicos $\mathbf{x}_K \in \text{Ker}(\mathbf{A})$ e $\mathbf{x}_R \in \mathcal{R}(\mathbf{A})$ tais que $\mathbf{x} = \mathbf{x}_K + \mathbf{x}_R$. Como $\mathbf{Ax} = \mathbf{Ax}_R$, concluímos que $\mathbf{T}(\mathbf{x}_R) = \mathbf{Ax}_R = \mathbf{y}$.
- [05] (a) A sentença é falsa. Considere o espaço vetorial \mathbb{R}^3 munido com o produto interno canônico. Sejam $U = [(1, 0, 0)]$ e $V = [(0, 0, 1)]$. Note que U é ortogonal a V , mas $U^\perp = [(0, 1, 0), (0, 0, 1)]$ não é ortogonal a $V^\perp = [(1, 0, 0), (0, 1, 0)]$.
- (b) A sentença é falsa. Considere o espaço vetorial \mathbb{R}^3 munido com o produto interno canônico, Sejam $U = [(1, 0, 0)]$, $V = [(0, 0, 0)]$ e $W = U$. Note que U é ortogonal a V , V é ortogonal a W , mas U não é ortogonal a W .
- [07] Se $\{\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_k\}$ é uma base ortonormal de W e $\{\mathbf{v}_{k+1}, \dots, \mathbf{v}_n\}$ é uma base ortonormal de W^\perp , então $\{\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_k, \mathbf{v}_{k+1}, \dots, \mathbf{v}_n\}$ é uma base ortonormal de $\mathbb{R}^n = W \oplus W^\perp$. Nesta base, \mathbf{P} e \mathbf{Q} se escrevem da seguinte maneira

$$\mathbf{P} = \begin{bmatrix} \mathbf{I}_{k \times k} & \mathbf{0}_{k \times (n-k)} \\ \mathbf{0}_{(n-k) \times k} & \mathbf{0}_{(n-k) \times (n-k)} \end{bmatrix} \quad \text{e} \quad \mathbf{Q} = \begin{bmatrix} \mathbf{0}_{k \times k} & \mathbf{0}_{k \times (n-k)} \\ \mathbf{0}_{(n-k) \times k} & \mathbf{I}_{(n-k) \times (n-k)} \end{bmatrix}.$$

Então, $\mathbf{P} + \mathbf{Q} = \mathbf{I}_{n \times n}$, $\mathbf{PQ} = \mathbf{0}_{n \times n}$ e

$$\mathbf{P} - \mathbf{Q} = \begin{bmatrix} \mathbf{I}_{k \times k} & \mathbf{0}_{k \times (n-k)} \\ \mathbf{0}_{(n-k) \times k} & -\mathbf{I}_{(n-k) \times (n-k)} \end{bmatrix}$$

que é igual a sua própria inversa, pois $(\mathbf{P} - \mathbf{Q})(\mathbf{P} - \mathbf{Q}) = \mathbf{I}$.

- [08] Note que P é simétrica, pois $\mathbf{P}^T = (\mathbf{P}^T \mathbf{P})^T = \mathbf{P}^T (\mathbf{P}^T)^T = \mathbf{P}^T \mathbf{P} = \mathbf{P}$. Agora, usando que $\mathbf{P}^T = \mathbf{P}$, temos que

$$\mathbf{P}^2 = \mathbf{P}^T \mathbf{P} \mathbf{P}^T \mathbf{P} = \mathbf{P}^T \mathbf{P}^T \mathbf{P}^T \mathbf{P} = \mathbf{P}^T \mathbf{P}^T \mathbf{P} = \mathbf{P}^T \mathbf{P} = \mathbf{P}.$$

- [10] $\mathbf{P}_R = \mathbf{B}(\mathbf{B}^T \mathbf{B})^{-1} \mathbf{B}^T$, onde $\mathbf{B} = \mathbf{A}^T$. Sendo assim, $\mathbf{P}_R = \mathbf{A}^T (\mathbf{A} \mathbf{A}^T)^{-1} \mathbf{A}$.

- [12] Os itens (a), (b) e (c) podem ser resumidos no seguinte código MATLAB:

```
r = [1 2 3 4]; A = compan(poly(r)); n = 40;
for i=1:n [Q, R] = qr(A); A = R*Q; end; A
```